REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA 3D

DATOS DE CONTACTO:

Relaciones con la Empresa
Oficina de Transferencia de Resultados de la Investigación-OTRI
Universidad de Alicante
Tel.: +34 96 590 99 59
Email: areaempresas@ua.es
http://innoua.ua.es

RESUMEN

El grupo de Automática, Robótica y Visión Artificial ha desarrollado un gran conocimiento en entornos de realidad virtual y aumentada 3D. Mediante el modelado tridimensional previo, se implementan virtualizaciones teniendo en cuenta la posición del objeto, la del observador y los movimientos que éste realice. De este modo la tecnología desarrollada permite visualizar, en entornos reales, imágenes virtuales tridimensionales que cambien su orientación según el punto de vista del usuario que está visualizando el entorno real.

VENTAJAS Y ASPECTOS INNOVADORES

Permite la introducción de elementos que aumente la realidad en películas, videojuegos, etc. en los que se busca una integración de elementos virtuales a la realidad.

La principal diferencia de esta técnica respecto de las existentes en el mercado es la variación del punto de vista del objeto a la hora de introducirlo en el entorno, manteniendo la orientación correcta al moverse el punto de vista.

APLICACIONES DE LA OFERTA

Cualquier sector interesado en los sistemas de realidad aumentada, pudiendo incluir tanto en películas de cine, televisión, en la realización de videojuegos o en la industria donde se requiere acceso a información que no puede visualizarse directamente.

También puede ser utilizada en aplicaciones de telefonía y comunicaciones en dispositivos de última generación, así como en la industria de los videojuegos

COLABORACIÓN BUSCADA

El grupo de investigación está interesado en establecer proyectos de I+D y colaboración para adaptar su know-how a las necesidades específicas del cliente.