

El sistema se basa en una arquitectura cliente-servidor compuesta por los siguientes elementos:

- **Servidor** de la aplicación donde se alojarán los ficheros ejecutables de la propia aplicación y aquellos ficheros de audio generados por la misma.
- **Ordenador del profesor**, desde el cual el profesor podrá controlar todo el proceso y reproducir los archivos de audio que los alumnos deben escuchar.
- **Ordenadores de los alumnos**, son los puestos de trabajo desde los cuales los alumnos realizarán las clases prácticas de interpretación. Estos ordenadores no requieren unas características técnicas concretas. Se podría utilizar cualquier ordenador personal.

La aplicación está preparada para que en un mismo ordenador puedan trabajar dos alumnos de forma simultánea, con el único requisito de que el ordenador debe disponer de dos tarjetas de sonido.

- **Red local**. Los ordenadores deben estar interconectados entre sí mediante una red local

Ejemplo de pantalla de gestión del profesor:



Plataforma Multimedia (PM)

La plataforma permite a los usuarios acceder a la actividad formativa desde cualquier puesto de trabajo con conexión a Internet.



Su funcionalidad se puede adaptar a las necesidades del profesor y la tipología de formación. La plataforma cuenta con las herramientas habituales de una plataforma de gestión de cursos online como por ejemplo MOODLE, incorporando elementos como sesiones teóricas y prácticas, tareas a desarrollar por los alumnos, foros, etc.

La característica diferenciadora de esta plataforma es que incorpora herramientas específicas para trabajar con audio.

Ha sido desarrollada íntegramente en un entorno LAMP (Linux, Apache, MySQL y PHP) y no supone apenas ningún requisito técnico en la parte del cliente para su utilización.

Ejemplo de pantalla de ejercicios para alumnos:

posible reducir los tiempos en la realización de ejercicios orales ya que es posible realizar dichos ejercicios de forma simultánea.

CURRENT STATE OF DEVELOPMENT

Ambas aplicaciones se están utilizando desde hace más de cinco años en la Universidad de Alicante. También se ha implantado esta tecnología en otras universidades y centros de enseñanza de idiomas donde se están utilizando en sus planes docentes.

El software está desarrollado y adaptado para su implementación en cualquier centro. El software está en constante evolución y podría adaptarse a los requerimientos concretos de cada centro de formación.

MARKET APPLICATIONS

El sector al que van dirigidas ambas aplicaciones es el sector educativo, tanto de nivel superior como de educación secundaria. Más concretamente estas aplicaciones han sido desarrolladas pensando en aquellas materias relacionadas con la enseñanza de idiomas con lo que las instituciones a las que se dirigen van desde Institutos de Enseñanza Secundaria, Escuelas Oficiales de Idiomas hasta aquellas Universidades donde se imparten estudios de Filologías o bien de Traducción e Interpretación.

COLLABORATION SOUGHT

Se buscan instituciones y empresas interesadas en distribuir o adquirir la tecnología para su explotación. Es posible hacer uso de las diferentes formas de transferencia de tecnología (acuerdo de licencia de la patente, cesión de los derechos de uso, fabricación o comercialización a terceras empresas, etc.).

INTELLECTUAL PROPERTY RIGHTS

Tanto la aplicación SDTI como la aplicación web PM se encuentran protegidas bajo Copyright.

MARKET APPLICATION (1)

Computer Science, Language and Communication